

1

МОДЕЛЬ  
КОПИЯ



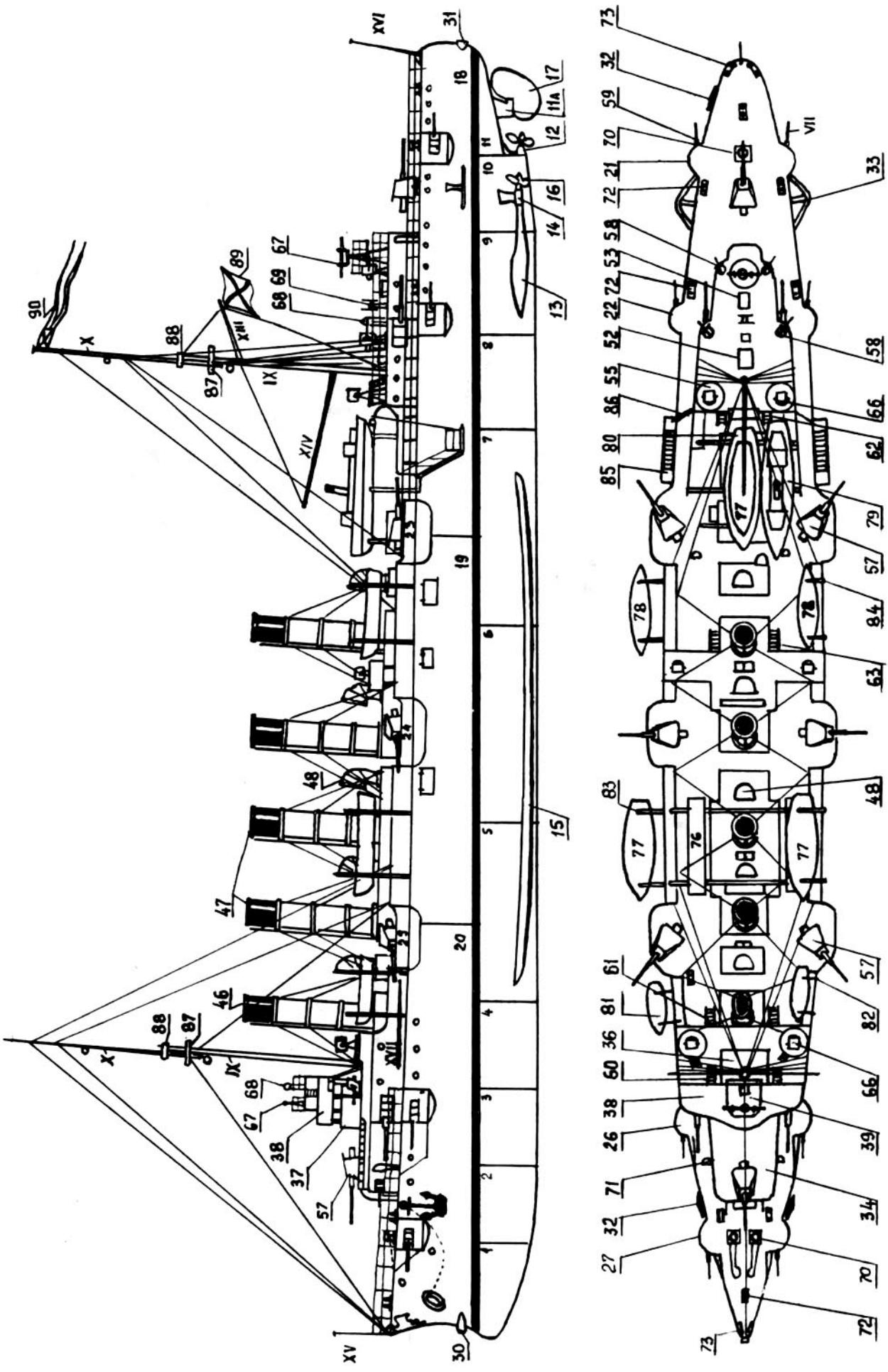


Рис. 16

## КРЕЙСЕР 1-го РАНГА — «АСКОЛЬД»

### ИНСТРУКЦИЯ ПО СБОРКЕ

#### Сборка корпуса.

Наклейте на картон все детали, вырезанные с листов 1, 2 и 3. Для килевой рамы К1-К2, шпангоутов I-XV и деталей подставки XIX-XXI лучше всего взять картон толщиной 1,5-2 мм, а для остальных, в том числе и для деталей с других листов, обозначенных знаком «х», нужен картон толщиной 0,8-1 мм, так как именно под эту толщину выбрана ширина пазов и высота деталей обшивки борта и надстроек. Вертикальными прорезями шпангоуты вставляются в прорези килевой рамы, склеенной из двух частей К1 и К2 с помощью пластин К3. В боковые прорези шпангоутов справа и слева вставьте детали нижней палубы НП1-НП3, склеив их между собой полосками из картона (здесь и далее везде стрелочки показывают направление в нос). Сверху к килевой раме и шпангоутам приклейте верхнюю палубу, детали которой ВП1 и ВП2 составляются в единое целое и скрепляются полосками картона, приклеенными с тыльной стороны. Между шпангоутами II и III, с правого и левого борта, приклейте в показанном месте на детали К1 площадки XVIп (правая) и XVIл (левая), полукруглые выступы которых при взгляде сверху должны совпадать с выступами на верхней палубе. Точно также приклейте между шпангоутами III и IV площадки XVIIп и XVIIл.

Полученный набор (скелет) корпуса необходимо выровнять, чтобы верхняя палуба была ровной и без закручивания, а шпангоуты были перпендикулярны килевой раме и палубам; при необходимости места стыка шпангоутов с палубами укрепите полосками бумаги или картона на kleю, согнутыми под прямым углом. Все неровности и выступы шпангоутов, килевой рамы и палуб, особенно в местах пересечения их кромок, надо сгладить наждачной бумагой. Для удобства рекомендуем наклеить наждачную бумагу на небольшую дощечку или обернуть вокруг неё. Носовую и килевую кромки килевой рамы — форштевень и ахтерштевень — в указанных местах надо заострить, обработав наждачной бумагой с обеих сторон. По кромкам нижней палубы и всех шпангоутов приклейте полоски плотной бумаги шириной 5-8 мм. В местах пересечения полоски не должны накладываться друг на друга (рис. 5).

Обшивку днища модели деталями 1-11 начинайте с носа. Перед тем как приклейть очередную деталь, подгоните её по месту, обращая особое внимание на место стыка с предыдущей. Середину каждой детали старайтесь приклеить ровно по килевой раме. Края деталей обшивки днища должны заходить выше нижней палубы. В дет. 11 перед приклейкой вырежьте прямоугольное отверстие под кронштейн руля на килевой раме, а сам кронштейн потом оклейте деталью 11а.

Закончив обшивку днища, заклейте возможные щели бумагой зелёного цвета, воспользовавшись «резервом» на листе 4.

Наклейте детали бортовой обшивки 18п, 19п, 20п, 18л, 19л и 20л, начиная с носа или с кормы, справа и слева. Нижняя часть обшивки борта заходит на обшивку днища, так что чёрная полоса (ватерлиния) проходит по кромке нижней палубы. Перед приклейкой деталей 20п – 20л прорежьте на них пазы в указанном месте и загните части борта над этими пазами по пунктирным линиям внутрь, а клапаны для приклеивания спонсонов 27 и 28 отогните наружу.

К деталям 19п и 19л с внутренней стороны фальшборта, т. е. выступающей над верхней палубой части обшивки борта, приклейте детали 19а и 19б, как показано на рис. 6.

К деталям 18п и 18л приклейте спонсоны для 4-х кормовых 75-миллиметровых орудий. Сначала перпендикулярно к борту приклейте наклеенные на картон детали 21а и 22а так, чтобы при взгляде сверху они совпадали с выступами верхней палубы. Затем каждая пара выступов (верхнего на палубе и нижнего) оклеивается деталью 21б или 22б (отдельно для каждого борта), причём отверстие под ствол орудия должно быть обращено в корму. Снизу к каждому спонсону приклейте детали 21в и 22в. Аналогично склейте спонсоны носовых 4-х 75-миллиметровых орудий — детали 26 и 27 наклейте справа и слева на дет. 20п и 20л. Ещё 4 75-миллиметровых орудия на нашей модели показаны не будут — они находятся в средней части корпуса, по 2 на борт, и закрыты ставнями (между ними показаны ставни бортовых надводных торпедных аппаратов).

В средней части корпуса оформите спонсоны для бортовых 152-миллиметровых орудий. Деталями 23а, 24а и 25а склейте по кромке выступы на верхней палубе, справа и слева, приклеив концы деталей к фальшборту дет. 19п и 19л. Снизу к выступам приклейте детали 23б, 24б и 25б, согнув их соответствующим образом. (рис. 6).

В подводной части корпуса в показанных местах приклейте дейдвуды гребных валов: дет. 12 (центральный) и 13 (бортовые). (рис. 7). Концы бортовых дейдвудов крепятся к днищу с помощью кронштейнов 14, которыегибаются по пунктирной линии, средняя часть их формируется в виде втулки, куда входит свёрнутая в трубочку дет. 13, а края кронштейнов склеиваются и встык приклеиваются к дет. 10. К дет. 5-7 с обоих бортов приклеиваются сколовые кили 15, к дейдвудам 12 и 13 приклейте гребные винты 16 (лопасти винтов слегка поверните вокруг их оси). Приклейте руль, собранный из наклеенной на картон детали XVIII и половинок детали 17. После этого работайте с моделью, поставив её на подставку, собранную из дет. XIX-XXI.

Работу над корпусом заканчивайте приклеиванием в указанных местах носового герба 28, якорных клюзов 29, носового 30 и кормового 31 торпедных аппаратов, якорей 32 (после сборки якоря со всех сторон покрасьте чёрной краской) и ограждений гребных винтов 33 (рис. 7, 10, 12 и 16).

## НАДСТРОЙКИ

Носовая и кормовая надстройки — дет. 34 и 50 — склеиваются одинаково. Сначала наклейте на картон толщиной 1 мм детали 34а, б, в, г (аналогично 50а-г), затем на дет. 34а (50а) приклейте дет. 34б и 34в (50б, в), как показано на рис. 8. Сверху на них приклейте палубу надстройки — дет. 34г (50г), так чтобы отверстие в ней под мачту совпадало с пазом в дет. 34б (50б), а кромки были параллельны дет. 34а (50а). Полученный каркас оклейте дет. 34д и 34е (50д, е). Обе надстройки приклейте в указанных местах на палубу корпуса (при этом бока носовой надстройки должны совпадать с бортами), а затем изнутри к дет. 34е (50е) приклейте дет. 34ж (50ж). В носовой части каждой надстройки приклейте элеваторы подачи боезапаса — дет. 35 и 51. (рис. 10, 12). Сверху на дет. 34 приклейте дет. 36, подкрепив её палубу наклеенной на картон деталью 36а с отверстием под фок-мачту, которое должно совпадать с отверстием в дет. 34. Соберите согласно рис. 10 и 16 боевую рубку 37 с мостиком 38 и штурманской рубкой 39 на верху. Крылья мостика подкрепляются стойками 38в.

На верхнюю палубу в указанных местах приклейте надстройки 40, 41, 42, 43, 44 и 45, а на них — дымовые трубы 46 (носовая) и 47 и вентиляционные растробы 48, склеенные как показано на рис. 9, 10, 12. Спереди к каждой трубе приклейте трубы аварийного сброса пара из котлов, сделанные из проволоки по шаблону 1. Крылья среднего мостика на дет. 43 подкрепите стойками по шаблону 2.

На палубу и надстройки приклейте световые люки 49, 52, 53 и 54, прожекторные 55 и дальномерную 56 площадки (рис. 10, 12 и 16). Перед приклеиванием релингов на эти площадки (как и на штурманскую рубку) рекомендуем нанести с их тыльной стороны тот же рисунок, что и с наружной — чёрной шариковой ручкой.

## ДЕТАЛИ ВООРУЖЕНИЯ, ДЕЛЬНЫЕ ВЕЩИ

Из деталей 57 соберите 8 палубных 152-мм орудий, стволы которых выполните по шаблону III и покрасьте чёрной краской. Проще всего стволы сделать из спичек, но можно и из проволоки подходящего диаметра. По шаблону IV сделайте 4 казематных 152-мм орудия, которые вклейте попарно в дет. 34 и 50. 6 37-мм орудий соберите из

дет. 58 и шаблонов V и приклейте — 2 на носовой надстройке и 4 на кормовой. 2 казематных 37-мм орудия сделайте по шаблону VI и вставьте в носовую часть дет. 34. 8 75-мм орудий сделайте по шаблону VII, стволы оберните дет. 59, а затем вставьте орудия в спонсоны 21, 22, 26 и 27 (рис. 7, 10, 12, 16).

Приклейте в указанных на рис. 10, 12 и 16 местах трапы 60-64, ящики для инструмента 65, экраны 74. Пользуясь рис. 13 соберите из дет. 66 6 прожекторов, из дет. 67 и шаблона VIII — 2 дальномера, из дет. 68 — 2 компаса, из дет. 69 — штурвал, из дет. 70 — 3 шпилия, из дет. 71 — 5 вентиляционных растробов, из дет. 72 — 10 кнехтов и из дет. 73 — 4 киповые планки. Приклейте эти детали на верхнюю палубу и надстройки, как показано на рис. 10, 12 и 16 (высокий растроб 71 приклейте у надстройки 44, а по 2 низких — у носовой надстройки и между надстройками 44 и 45).

### ШЛЮПКИ

Согласно рис. 11 и 12 соберите шлюпочные ростры 76 и 75, приклейте к бортам в указанных местах шлюпбалки 82, 83 и 84, прикрепив их с помощью полосок бумаги. Склленные по рис. 14 и 15 шлюпки и паровые катера приклейте: катера 79 на крайние кильблоки ростр 75, баркас 80 — на средние, гребные катера 77 приклейте на кильблоки ростр 76 (или по двести к шлюпбалкам 83, развернув их наружу), вельботы 78 привяжите нитками к шлюпбалкам 84, а ялы 81 — к шлюпбалкам 82. Шлюпбалки могут быть повёрнуты внутрь корпуса по-походному, а могут быть развернуты наружу — для спуска шлюпок.

Из наклеенных на картон дет. 85, согнув их в двух местах, изготовьте сходные трапы и приклейте в указанном месте с обоих бортов крейсера. Нижние концы трапов привяжите с трап-балкам 86, приклеенным к дет. 50 (рис. 12, 16).

### РАНГОУТ И ТАКЕЛАЖ

По шаблонам IX-XVII из деревянных реек изготовьте детали рангоута (мачты, стеньги, реи и т. д.) и склейте их друг с другом как показано на рис. 10, 12 и 16. Мачты и стеньги соединяются с помощью марсов 87 и эзельгофтов 88, которые надо наклеить на картон и после проделывания в них отверстий вырезать. При проводке такелажа из чёрных ниток руководствуйтесь рис. 10, 12, и 16.

Под гафелем XIII приклейте андреевский флаг 89, а к верхушке грот-стеньги X — вымпел 90. Проколов шилом отверстия в палубе, установите на kleю носовой XV и кормовой XVI флагштоки.

Чтобы модель выглядела эффектней, можно вдоль кромок верхней палубы и кормовой надстройки установить леера, изготовив их из тонких деревянных лучинок длиной 6-7 мм и чёрных ниток, а саму модель покрыть бесцветным лаком.

## ОБЩИЕ УКАЗАНИЯ

Картонная модель крейсера «Аскольд» выполнена в масштабе 1 : 200. Модель не является сложной в изготовлении и ее сборка особых труда не составит, хотя и потребует аккуратности и терпения. Начинающим модельистам дадим несколько советов.

Для работы над моделью понадобятся: ножницы, клей ПВА (или другой подобный), пинцет, шило, острый нож или лезвие, надфилии, наждачная бумага, мягкая проволока диаметром 0,5—0,8 мм (лучше всего распрямленные канцелярские скрепки), булавки с головкой, картон толщиной 0,8—1 мм и 2 мм, деревянные рейки для мачт, черные нитки.

Детали следует вырезать точно по внешнему контуру. Линии сгибов прочерчивайте шилом или тупым концом ножа, наклонив его под углом примерно 45° (рис. 1). Детали, которые нужно склеить в форме трубочек или конусов, перед склейкой оберните вокруг твердых цилиндрических или конических предметов подходящего размера (круглый карандаш, стержень шариковой авторучки, вязальная спица и т. п.) — рис. 2. Мелкие детали из плотной бумаги и картона сворачиваются в трубочки плохо, поэтому советуем, после того как Вы обернете их вокруг проволоки, отделить внутренний слой, осторожно поддав его кончиком ножа или лезвием (рис. 3). Тогда деталь легко сворнется в трубочку нужного размера, сохранив с лицевой стороны рисунок и окраску. Те детали, которые при склейке должны иметь криволинейную (выпуклую) форму, например, детали обшивки днища или детали спонсонов (полукруглых площадок для орудий по бортам корабля), следует несколько раз прятнуть по краю стола в перпендикулярном к ней направлении (рис. 4). После этого детали легко придать нужную форму и приклеить по месту.

Клей лучше всего наносить заостренной палочкой или проволокой толщиной около 1 мм (спицей). Делайте это аккуратно, помня, что избыток клея пачкает деталь, может её перевлажнить и покоробить.

Придерживайтесь в работе принципа: «Семь раз пример, один раз приклей».

Внимательно ознакомьтесь со всеми рисунками и указаниями по сборке.

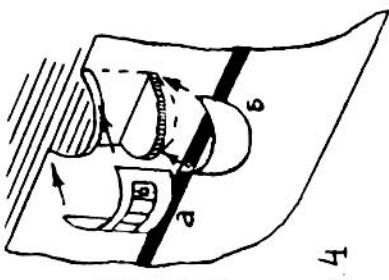


Рис. 4

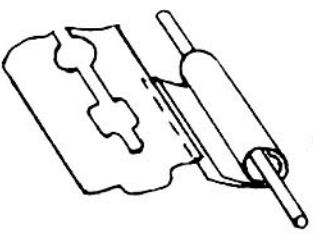


Рис. 3

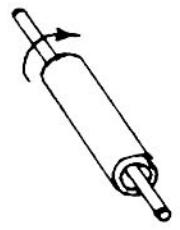


Рис. 2

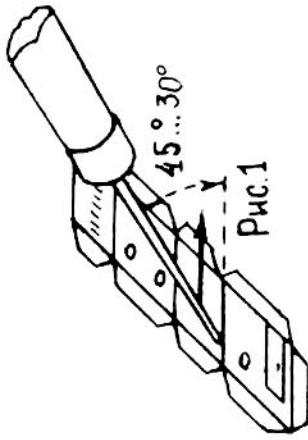
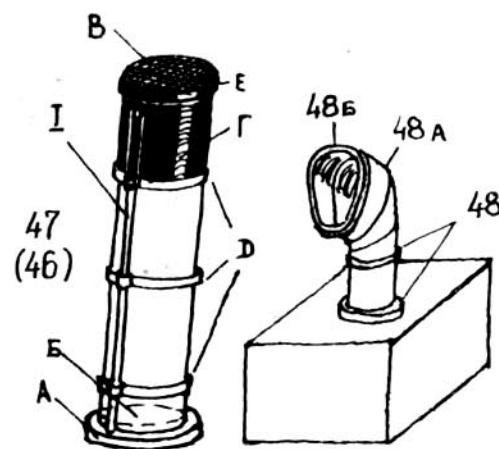
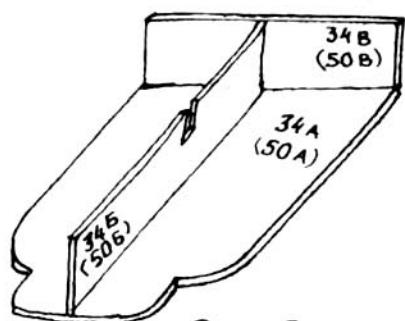
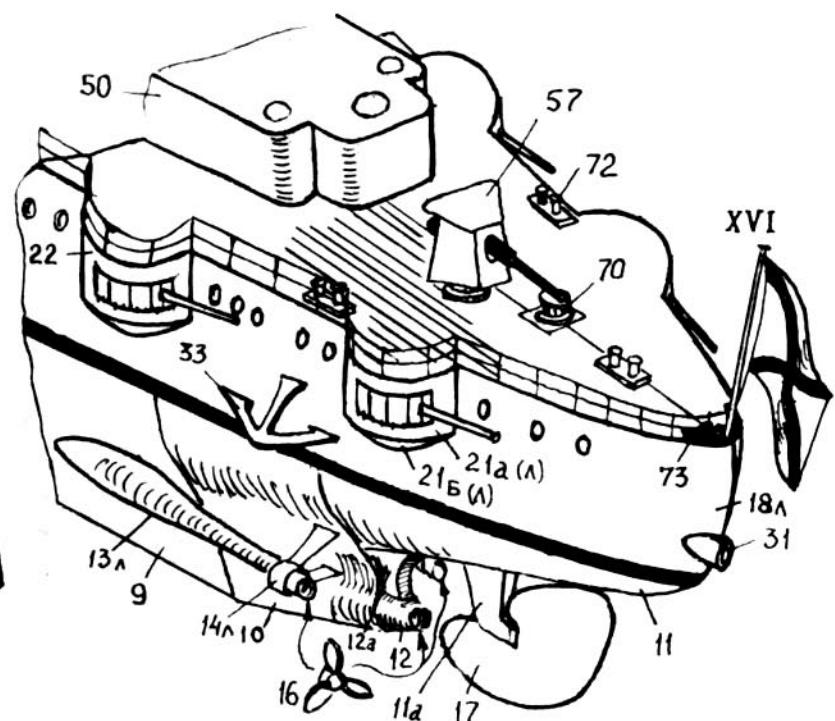
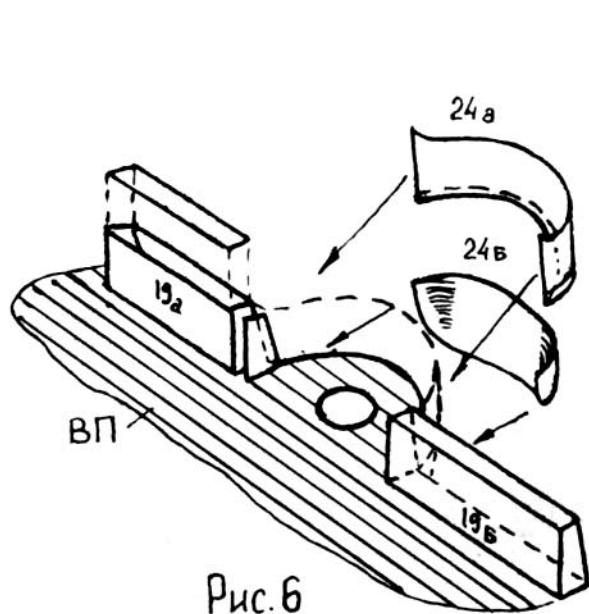
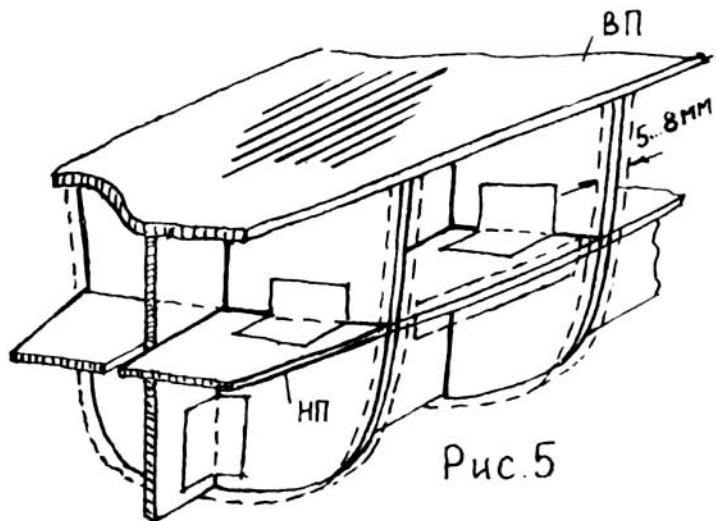


Рис. 1



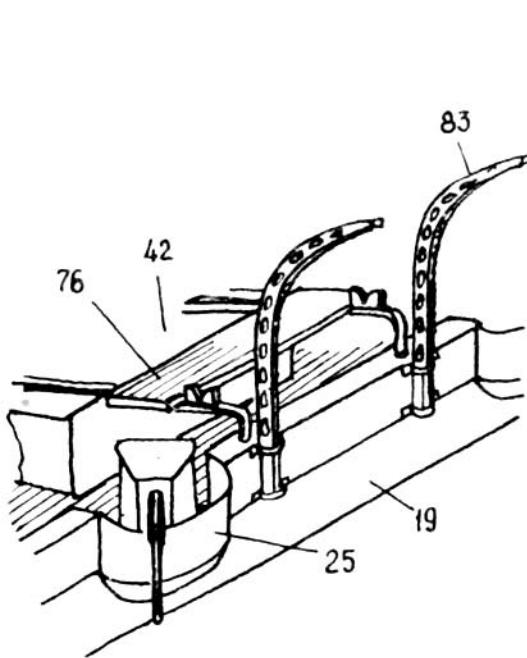
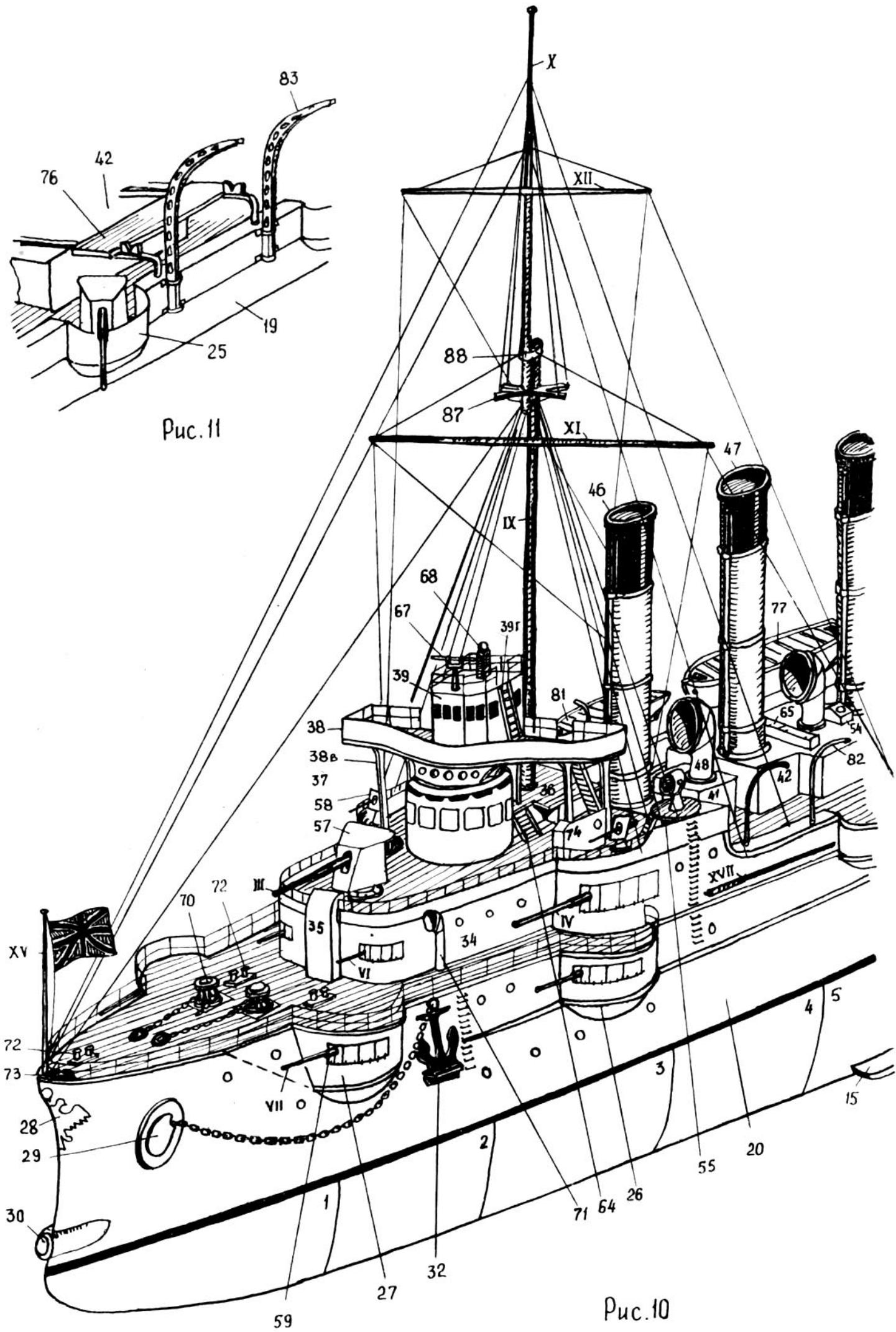


Рис. 11



Puc.10

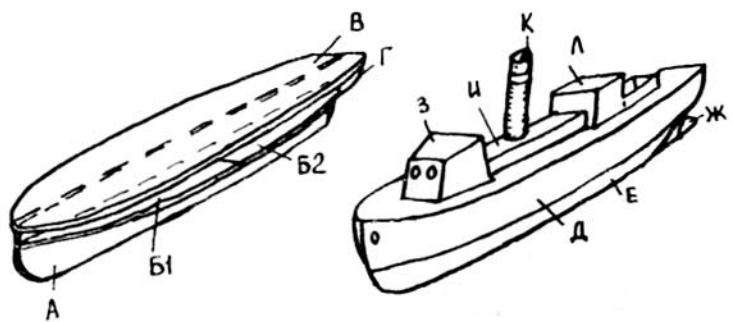


Рис. 14

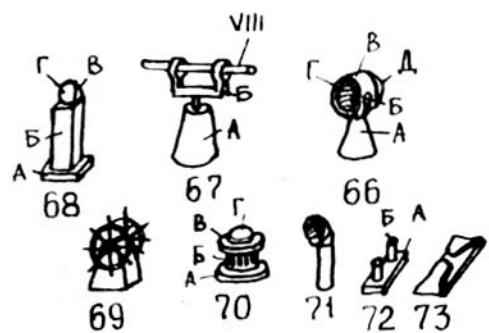


Рис. 13

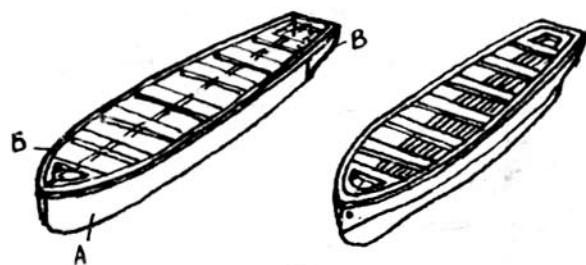
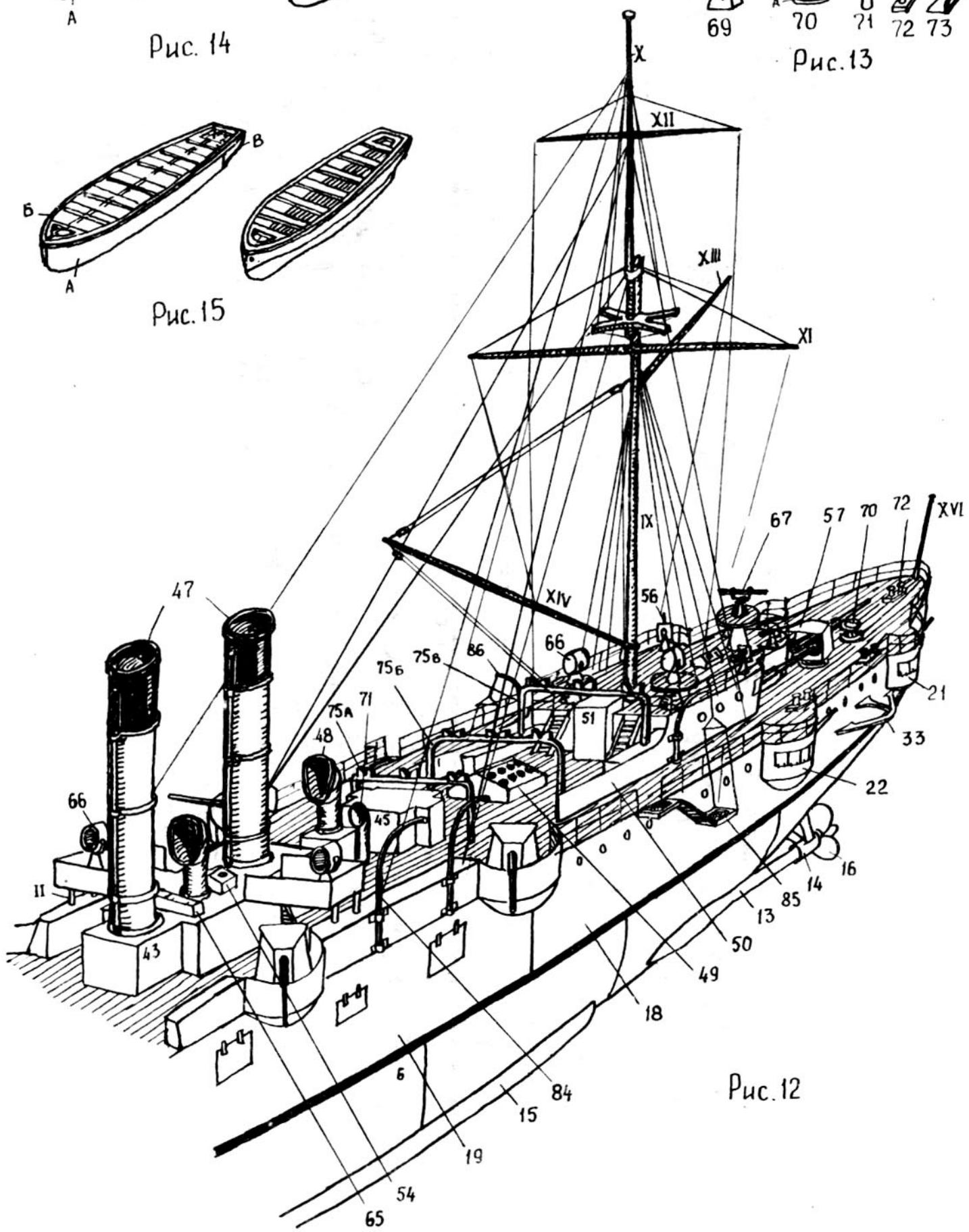
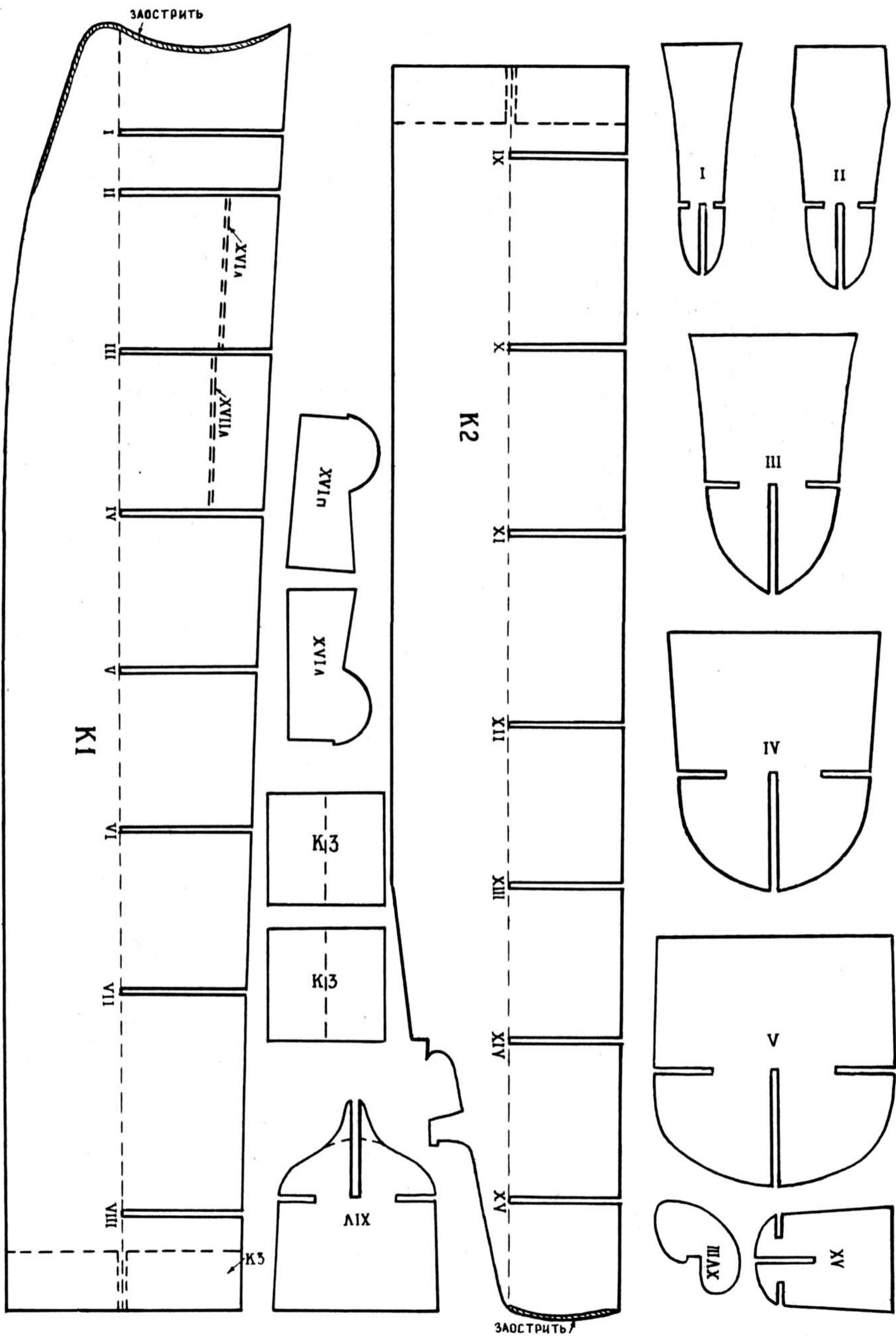


Рис. 15



1



(2)

АСКОЛЬД.

