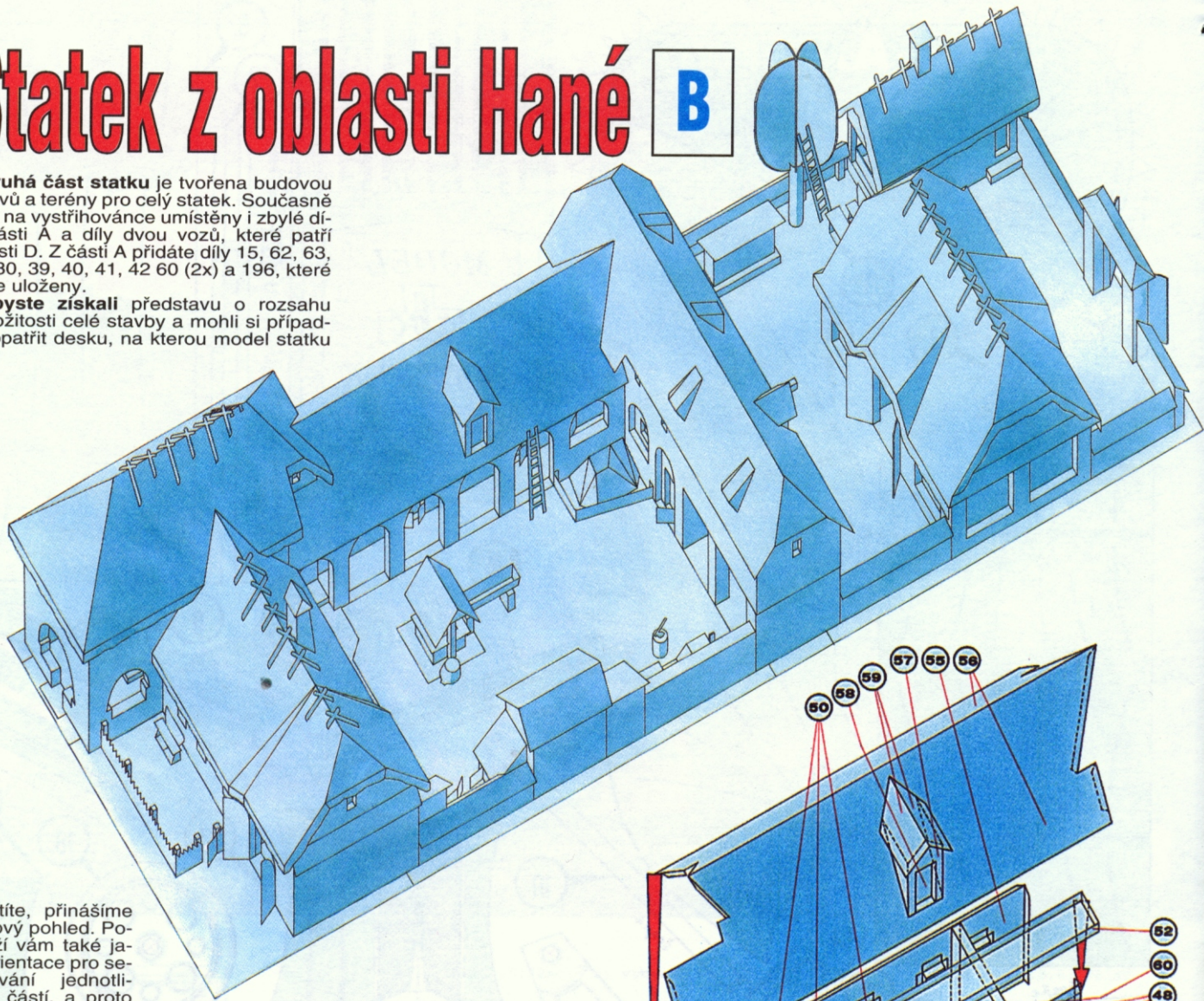


Statek z oblasti Hané **B**

Druhá část statku je tvořena budovou chlévů a terény pro celý statek. Současně jsou na vystřihovávce umístěny i zbylé díly části A a díly dvou vozů, které patří k části D. Z části A přidáte díly 15, 62, 63, 64, 80, 39, 40, 41, 42 60 (2x) a 196, které máte uloženy.

Abyste získali představu o rozsahu a složitosti celé stavby a mohli si případně opatřit desku, na kterou model statku



umístíte, přinášíme celkový pohled. Poslouží vám také jako orientace pro sesazování jednotlivých částí, a proto doporučujeme,

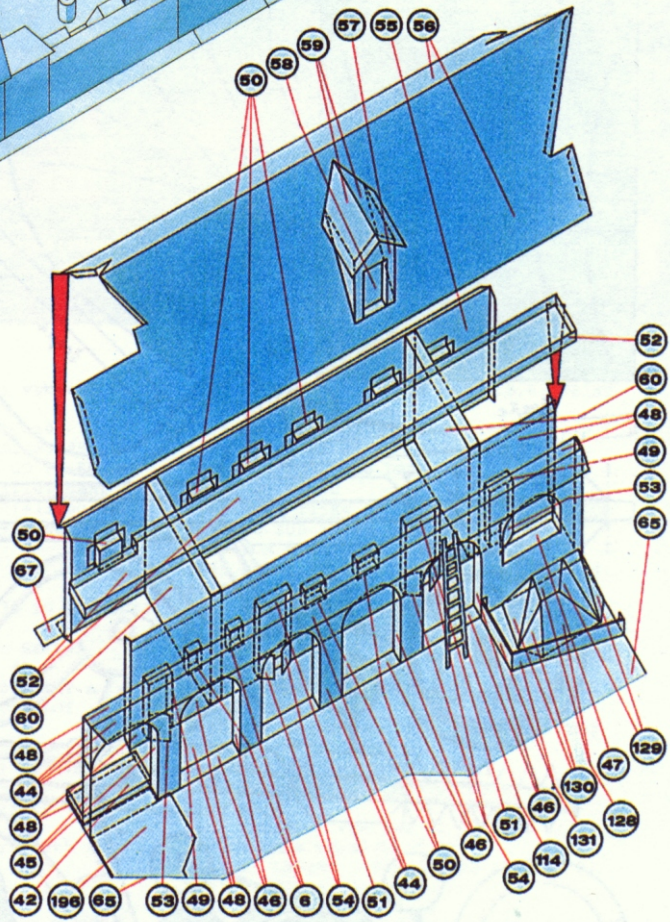
abyste si jej ponechali po celou dobu stavby modelu. Celkové rozměry statku jsou 415 x 153 mm.

Jako obvykle si nejdříve přenesete na rub dílů 48, 55 rysky K a J. Pak provedete přípravné práce, tj. nafezání lomových hran a výřezy. Vlastní stavbu druhé části začnete zpracováním dílů 6 (2x), 49 (2x), 50 (8x), 51 (2x), které přilepíte: díly 6 na 48, díly 49 a 51 na 48, díly 50 na 48 (2 kusy) a 55 (6 kusů). Vytvarujete díly 47, 46 (4x), 45, uzavřete i chlopně na obou koncích chodby. Zpracujete dvojce vrátka 53 a připojíte k celku, tj. na vyznačené místo dílu 49. Obdobně zpracujete i čtyři díly 54 a připojíte po dvou na vyznačená místa dílu 51. Zpracujete dvě žebra 60 a přilepíte je z rubu na díl 48: na střední zeď na rysky K a J. Strop chodby 52 osadíte na celek - nejprve na vnitřní stěnu chodby dílu 48, pak i na vnější stěnu tohoto dílu. A teď už můžete k celku připojit i vnější stěnu objektu, tj. díl 55. Přilepíte její rubovou stranu na žebra 60 (2x), a to opět ryskami K a J. Při lepení žebel i později dílu 55 se orientujte podle návodné kresby.

Samostatnou práci je sestavení střechy. Zkompletujete dveře vikýře 58, přilepíte z rubové strany vikýře 57 a k němu připojíte jeho zkompletovanou stříšku 59. Hotový vikýř zalepíte do výřezu střechy 56 a tu pak postupně osadíte na celek, tj. na díly 44 a 55. Stavbu chlévů teď odložte a vraťte se k první části modelu. Zafixujete špýchar a stavení terénem 61 (lepte jej na díly 1 a 21) spojkou terénu 68

na rohu špýcharem a vstupním dílem do žudra, tj. zkompletovaným dílem 80. A teď už můžete připojit chlévy k celku: bohatě natřete lepidlem chlopně dílů 45, 44, 52, 56, 48 a přilepíte je ke špýcharu, tj. k dílu 2 a 18. Hned poté zafixujete celek terénem dvora 65 a spojkou 67. Vše lehce zatížíte a nechte dokonale proschnout. Pak dokončíte část dvora přiléhající ke stavení. Zkompletujete zápraží 196 a osadíte na dvůr 65 a na dolní část první arkády, tj. díl 45. Dále zkompletujete stupeň 42 a osadíte jej do chodby stáji, tj. na díl 48. Zpracujete lavici 15 a osadíte ji na vyznačené místo na dílu 196. Uzavřete stěny psí boudy 39, zakryjete ji zpracovanou stříškou 40 a zalepíte do výřezu dílu 41. Hotovou boudu osadíte na vyznačené místo na dílu 65.

Zbývá dokončit část A. Zkompletujete části plotu 62, 63 a na vyznačená místa k nim přilepíte připravené sloupky 64 (7x) ze sirek. Obě části plotu osadíte na celek: díl 62 ke špýcharu 1 a na terén 61, díl 63 ke stavení 21 a na terén 61 - současně při této práci zakápnete lepidlem k terénu i spodek plotu a sloupky 64.



Tím pro vás končí práce na části A i B. Zatím si uložíte tyto díly z části A: 191 (11x), 189 (2x), z části B pak díly 66, 177 (2x), 178 (2x), 179 (2x), 180, 181, 182 (4x), 183 (4x), 185, 186, 197, 188 (2x).

Doporučujeme, abyste rozpracovaný model uložili na rovnou desku a terén kolem objektů a celý dvůr zatížili až do zahájení prací na části C.

Na shledanou u třetí části se těší
Anna a Richard Vyškovských



