

Pokračování ze str. d3

X - čp. 16, 17, 18, opěrné zdi, břeh, strana 30-32 + návodné texty.
T - terény, vycházejí v průběhu stavby.

U souborů O, X a Z1 jsou návody na stavbu propojení městských celků a způsobu „zvednutí“ města.

Po zvětšení všech půdorysů jste získali přehled o velikosti MPR III. Víme, že spojení jednotlivých městských částí do větších celků je velmi náročné na plochu, proto jsme spojovali napevno vždy jen dvě městské části a počítáme s tím, že most a třetí část budou mobilní a celé město se jen sestaví volně na doraz. Dobří modeláři si ovšem jistě dokážou zvolenou variantu rozdělit na čtyři celky (MPR I, II, III a most), které bude možno sestavit volně. Otázkou je v takovém případě řeka, ale ta by se mohla udělat na silný karton nebo sololit, případně překližku, opět přesně vyříznout a též provést spojení na doraz.

Teď ještě pravidla pro vlastní stavbu modelu, která jsou platná

pro všechny soubory. Podle nich provádějte přípravné práce, které vždy předcházejí vlastní stavbě.

MPR III je poměrně rozsáhlá, a proto byla rozdělena na jednotlivé soubory U, R, V, W, Y, J, O, Z, X a T. Číslo dílů jednotlivých souborů jsou podložena pro každý soubor jinou barvou - přehled získáte při použití situací města, kde jsou soubory barevně odlišeny a současně je vyznačen půdorys jejich jednotlivých domů; ty jsou označeny čísly popisnými (čp.), nebo písemným popisem. Současně je u domů uvedeno, jaká čísla dílů to které čp. má. Pokud budete stavět jednotlivé soubory, není v návodu zdůrazněno u každého dílu, o jaký soubor se jedná - je to dáno barevným podložním číslem dílů ve vystřihovance a vyznačením čp. a písmena souboru na návodných kresbách, které jsou převážně podloženy modře. Tam, kde je návodná kresba kombinována z několika souborů, jsou nejen kresby domů, ale i čísla dílů podloženy barvou přísluš-

Dokončení na str. d8

