

Městská památková rezervace

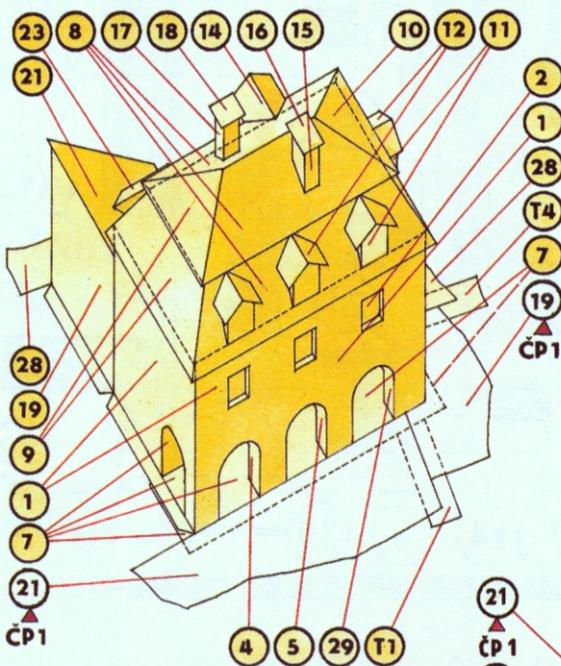
Dům čp. 2

Tato vystřihovánka vám představuje městskou budovu v klasicistním slohu z konce 18. století. Má unikátní valbovou mansardovou střechu se střešními vikýřovými okny. V obvodovém zdívu jsou typická klasicistní okna. Nad nimi jsou trojúhelníkové frontony, které spolu s archivolty (lemováním) a podokenními parapety opticky zvětšují velikost oken.

Pokud stavíte modely jednotlivě, jako samostatné objekty, použijete všechny díly bez úprav. Terénní spojky a úpravu terénu necháváme na vás.

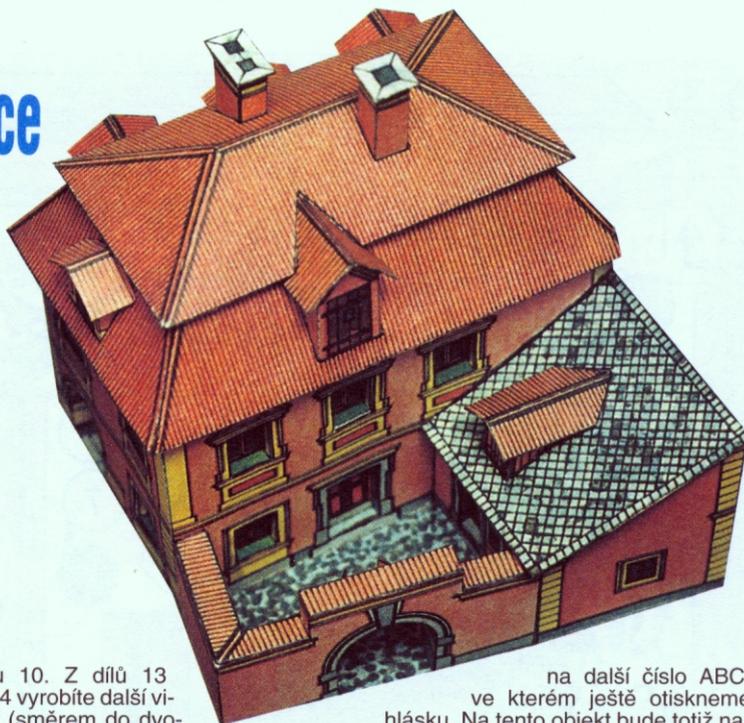
Ti z vás, kteří stavějí modely k sobě - jako historické jádro města, musí některé díly upravit. Především si na díly 8 a 9 narýsujete úsečky mezi písmeny C-C, napsanými při okrajích dílů. Podle rysky pak odstříhnete okraje střechy.

Další postup je stejný pro všechny. Na rub dílu 1 si přenesete úsečky A-A a B-B, na které budete později lepit vnitřní prostor podloubí. Zkompletujete deset oken 2, dvoje dveře 3 a jednu dveř 20. Okna přilepíte z rubové strany k rozloženému dílu 1, stejně tak i jednu dveř 3.



Další dveře 3 přilepíte obdobně, ale na díl 7, dveře 20 pak na rub rozloženého dílu 19. Vytvarujete oblouky kleneb 4, 5, 6, 29 a přilepíte je podle návodné kresby do rozloženého dílu 1. Potom teprve díl 1 uzavřete, zkompletujete pilíře podloubí a do celku vlepíte prostor podloubí 7, a to zevnitř domu na nakreslené rysky A-A a B-B. Nakonec připojíte dlažbu podloubí 7 na patky pilířů. Celek odložte a nechte proschnout pod lehkou zátěží, nejlépe přes noc.

Samostatně zpracujete střechu s vikýři a komíny. Zkompletujete těla komínů 15, 17 a jejich hlavy 16, 18. Hlavy přilepíte na tělo (16 na 15 a 18 na 17). Hotové komíny zalepíte do výřezu ve střešním dílu 8. Ke čtyřem vikýřům 11 připojíte čtyři zkompletované stříšky 12 a hotové vikýře zalepíte do prořezů ve střešních dílech, tři do dílu 8 a jeden do



dílu 10. Z dílů 13 a 14 vyrobíte další vikýř (směrem do dvora) a ten zalepíte do střešního dílu 8. Nyní můžete střechu zkompletovat. K dílům 8 přilepíte postupně díl 9 a pak díl 10. Hotovou střechu osadte na stavbu, tedy k dílu 1.

Pokračujete přístavbou a dvorem. Z dílů 22, 23 vyrobíte vikýř, zalepíte jej do zkompletované střechy 21 a tu připojíte k obvodové stěně 19. Hotovou přístavbu přilepíte k hlavnímu objektu a do jeho prořezu tak, jak je na dílu 1 vyznačeno. Další postup stavby bude pro stavitele městečka a pro stavitele jednotlivých modelů odlišný.

Nejprve tedy postup pro stavitele města. Předem upozorňujeme, že byste měli počkat

na další číslo ABC, ve kterém ještě otiskneme hlásku. Na tento objekt bude totiž navazovat nejen zdívo, ale také terén a terénní spojky.

Objekt zajistíte terénem 28 a pak budete blok domů postupně doplňovat objekty, které máte již hotové. Doporučujeme vám orientovat se podle celkového axonometrického pohledu na město a celkového půdorysu (obě kresby jsme otiskli v ABC č. 2 letošního ročníku). K boku čp. 2 a jeho přístavbě přilepíte dům čp. 4 a současně jej zafixujete terénem z dílu 28 (u domu čp. 2). Obdobně, samozřejmě po proschnutí, pak k čp. 4 přilepíte dům čp. 6 a i ten v zadní části zajistíte terénem 28 (u čp. 2). Hotový blok domů nyní nechte dokonale proschnout pod lehkou zátěží. **POZOR!** Zatěžujte i terén okolo staveb a všechny terénní chlopně tak, aby objekty měly okolí rovné, nezkrácené.

Kdo z vás staví modely jednotlivě, použije z dílu 28 tak velký kus, jaký bude zapotřebí. Ten přilepíte k objektu. Další úpravy okolí domu necháme na vaší představivosti. Můžete k tomu použít plochy terénu, které vám zbyly z minulých částí této série vystřihovánek.

Další postup práce je stejný pro obě skupiny stavitelů. Budete sestavovat ohradní zeď dvorku. Do rozloženého dílu 24 vlepíte z jedné strany postupně oblouk brány 26 a horní část zdi 25. Potom zeď uzavřete, ohnete roh a stejným způsobem zhotovíte i druhou část zdi. Hotovou zeď přilepíte na vyznačené místo na terénu 28, k hlavní budově 1 a k přístavbě na díl 19. Potom zpracujete dvě křídla vrat 27 a vlepíte je do brány. Podle návodné kresby ještě připojíte k terénu 28 terénní spojku T4 (jen stavitelé města), pomocí které budete později připojovat druhou část města k první. Zatím však vyčkejte, dokud nebudete mít postavené všechny stavby.

Hodně radosti z výsledku vaší práce vám přejí

Anna a Richard Vyškovských

