



# Městská památková rezervace

použijete ji až při celkové sestavě druhé poloviny třetí části města (viz projekt v ABC č. 8).

Práce na **baště** č. 4 začnete zpracováním jednotlivých dílů: střílen 23 (2x), 24 (8x), oken 49 (2x), dveří 25 (2x) a městského znaku 50. Na rub rozloženého a vytvarovaného základního dílu 22 připelejte připravené střílny, okna a dveře. Městský znak osadíte na vyznačené místo nad vchodem v přízemí na dílu 22. Pak již díl 22 můžete uzavřít, zafixovat podle návodné kresby dílem 21, zařídit a nechat proschnout.

Samostatně zpracujete střechu. Zkomplítejte tři stríšky vikýřů 29 a přilepíte je na jejich tři základní díly 28. Hotové vikýře vlepte do rozložených částí střechy: dva do délce 26 a jeden do délky 27. Díl 26 uzavřete, díl 27 vytvářejte a pak připojíte k dílu 26. Hotovou střechu osadíte na baštu, tj. na díl 22. Lepte postupně a začněte od rovné dvorní strany, pak přejděte na rovnou přední stranu, boční strany a nakonec připojte oblouky stěn. Celé lechte dokonale proschnout pod zátěží.

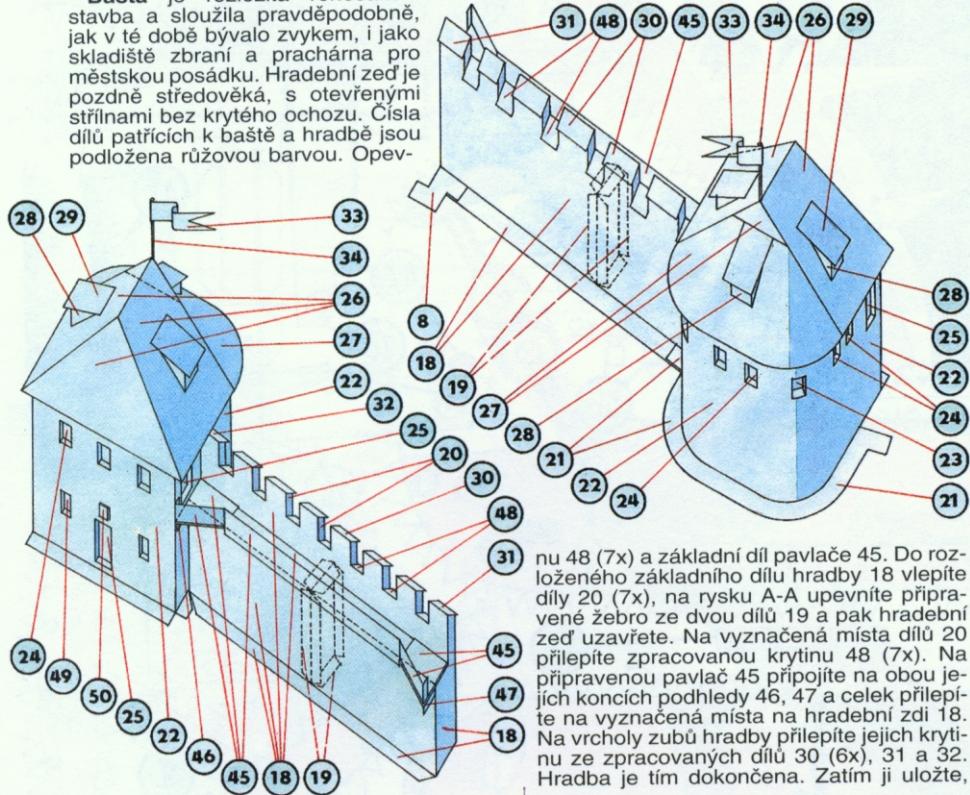
V pracovní krabičce máte připravenou vlastníku (z dílů 33, 34), kterou jste zpracovali již při stavbě brány č. 2. Vlajku nyní osadíte podle návodné kresby na střechu bašty a spoj zakápněte kanagomem. Tím je bašta č. 4 dokončena. Zatím ji uložíte k dalším, již zpracovaným částem městského opevnění, které budete později sestavovat najednou.

# Bašta č. 4

se spojovací hradbou k bráně č.2 a barokní dům čp. 10

V dnešní vystříhovánce nacházíte další stavby do série modelů městské památkové rezervace (MPR). Dokončíte jimi opevnění celé třetí části města a postavíte si další z domů patřících na náměstí.

**Bašta** je rozložitá renesanční stavba a sloužila pravděpodobně, jak v té době bývalo zvykem, i jako skladíště zbraní a prachárná pro městskou posádku. Hradební zeď je pozdně středověká, s otevřenými střílnami bez krytého ochozu. Čísla dílů patřících k baště a hradbě jsou podložena růžovou barvou. Opev-



nění sestavují pravděpodobně pouze stavitelé MPR, proto není třeba k němu uvádět další poznámky.

Začnete spojovací hradbou a zkompletuje: vnitřní žebro (ze dvou dílů 19), kryti-

kých prvků, jako například kordonovými římsami, nadokenní a podokenní výzdobou, profilovaným vstupním portálem a dalšími prvky, spolu s výraznými barvami fasády odpovídá vkusu končícího barokního období.

Pro přehlednost jsou čísla dílů domu čp. 10 podložena hnědou barvou. Stavitelé celého městečka (MPR) budou postupovat trochu jinak než stavitelé samostatných objektů (SO).

**Upravy pro stavitele MPR:** Na dílu 1 je vyznačeno symbolem nůžek nastříhnutí římsových chlopňí vlevo i vpravo od štítu domu (na levé straně je pro nedostatek místa tento symbol velmi malý). Od místa nastříhnutí směrem ke štítu naříznete tyto části římsových chlopňí tak, abyste je mohli vyhnout dovnitř a přilepit k nim střechu. Zbylé části římsových chlopní naříznete (naryhnutejte) z rubu a vyhnute ven. Na střeše jsou v obou jejích plochách kresleny úsečky B-B a C-C, u kterých je opět použit symbol nůžek. Tady odstrňnete celkem dva proužky střechy, které by později při kompletaci sousedních domů překážely. Toto odstrížení je patrné i v návodných kresbach - odstrížené části jsou kresleny tečkováně. Díly 27 (4x), 29 (2x) a 30 nebude potřebovat. Do bočního průčelí, mezi štitem a opérákem, nebudeste zlepovat dvě okna 6, protože tačto část zanikne po sestavení domu do jednoho bloku.

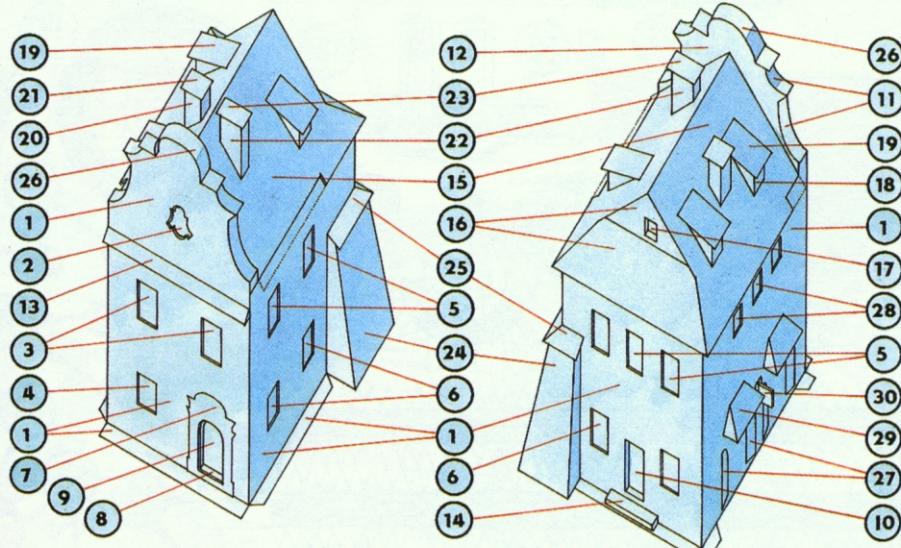
**Úpravy pro stavitele samostatných objektů (SO):** U dílu 1 všechny římsové i terénní chlopné nařízené zevnitř a vyneteven. Střecha 15 bude použita tak, jak je nakreslena, nebudete z ní nic odstrňovat. Při stavbě domu použijete všechny díly vystřihovánky.

**Nyní se pustíte do práce:** Prořízněte okna v dílu 1, chlopňě vyhnete dovnitř a připejte je z rubové strany k dílu 1. Stavitelé

*Pokračuje na str. d10*

## Dokončení ze str. d7

MPR vymechají čtyři okna (o nich jsme se již zmínilí). Pak připojte okna 2, 3 (2x), 4, 5 (pro MPR 3x, pro SO 5x), dále 6 (MPR 2x, SO 54x) a 28 (3x). Na vyznačené místo dílu 1 ještě připelete zpracovaný portál 7. Hlavní vstup zpracujete z vytvarovaného a uzavřeného dílu 8, ke kterému připojíte díl 9, a celek připelete podle návodné kresby



z rubu k dílu 1. Sem rovněž připojte zkrompletovaný dvorní vstup 10.

Vytvarujete sílu zdi štítu 11, připelete na její zadní stranu 12 a celek pak osadíte na štit domu, tj. na díl 1. Zkompletujete krytinu štítu 26 a připojíte na vyznačená místa na dílu 11. Nyní díl 1 uzavřete, lehce zatížíte a necháte dobrě proschnout.

Mezitím zpracujete samostatně střechu. Začnete vikýři, k jejichž základním dílům 18 (3x) připelete zkrompletované stříšky 19 (3x), a hotové je zlepíte do rozložené střechy 15. Zpracujete jednotlivé díly komínů 20, 21 a 23. Z dílu 20 a 21 sestavíte jeden komín, z dílu 22, 23 komín druhý. Oba vlepíte do rozložené střechy 15. Zpracujete okno 17, připelete je z rubové strany ke štítu 16 a ten pak připojíte ke střeše 15.

Pokud hlavní stavbu máte již proschlou, můžete na ni upevnit střechu. Začnete od dvorní strany, pak připojíte díl 15 na vyznačená místa na štítu 12 a nakonec připojíte obě dlouhé strany. Celek opět zatížíte a ne-

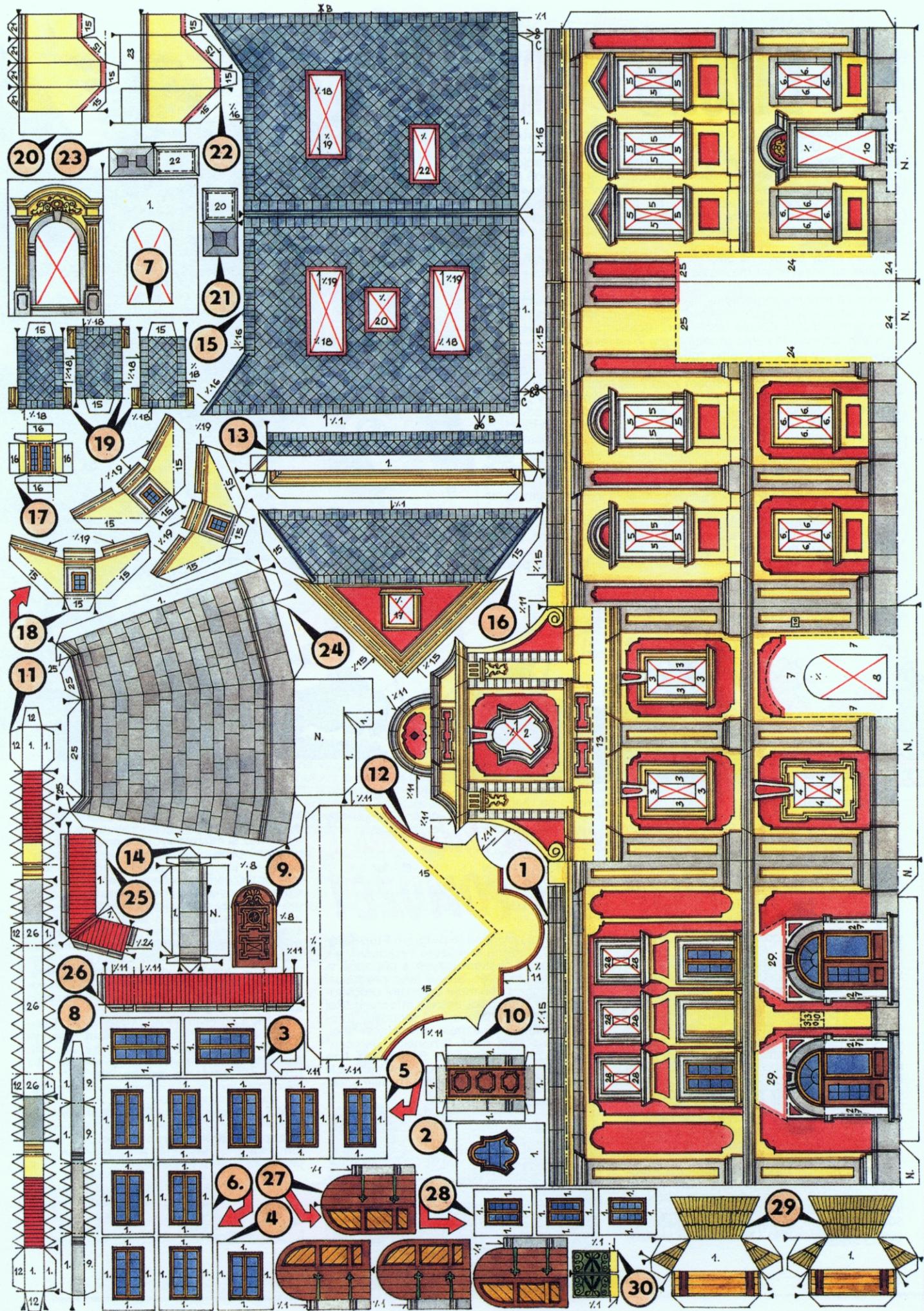
cháte proschnout. Pak zpracujete uliční římsu štítu 13 a osadíte ji na vyznačené místo na dílu 1.

Zpracujete opěrák 24 a zakryjete jej zkrompletovanou krytinou 25. Stavitelé SO jej připelí na vyznačené místo na dílu 1, stavitelé MPR jej zatím uloží a počkají s připeplením až při celkové sestavě domu. Stejně tak uloží i zpracovaný předložený stupeň 14. Stavitelé SO nejdříve „začistí“ terénní chlopňe dlažbou, kterou si připraví podle vlastní fantazie z materiálu plochy náměstí. Pak stupeň 14 osadí před dvorní vchod.

Pro stavitele MPR práce končí, všechny zbylé díly si uloží do krabičky. Stavitelé SO ještě zpracují křídla okenic krejčovského krámu 27 (4x), jeho vývěsní štit 30 a dvě stříšky 29. Podle návodné kresby pak tyto díly připejte na vyznačená místa na dílu 1. Tím je dům dokončen i pro stavitele SO.

Na shledanou u dalších vystříhovánek se těší

**Anna a Richard Vyškovských**



Bašta č. 4 a spojovací hradba

Bašta č. 4 a spojovací hradba

