

MODEL KARTONOWY
PAPER-CARD MODEL
KARTONMODELLBAU

KARTONOWE
ABC 2'2004
ISSN 1428-4818
NUMER SPECJALNY

Ju-87 D-3



STOPIEŃ
TRUDNOŚCI

1

2

3



skala 1:33

GPM[®]
<http://www.gpm.pl>

NR KAT. **213**

SERIA "C"



Niemiecki bombowiec nurkujący, popularna "Stuka", zaprojektowany został przez Hermana Pohlmana w 1933 roku. W przeprowadzonym konkursie pokonał, m. in. He 118 i po wielu ulepszeniach prototypu wdrożony do produkcji seryjnej. Najbardziej popularną i masowo produkowaną była wersja Ju 87 B. Zastosowano w niej silnik Juno 211 o mocy 1200KM.

Wiosną 1940 roku rozpoczęto prace nad projektem samolotu, który otrzymał oznaczenie "D" (Dora). Po przeprowadzeniu odpowiednich badań i prób został wprowadzony do produkcji seryjnej pod oznaczeniem D-1. Wersję D-3 przystosowano do działań szturmowych. Opancerzono kabinę załogi, silnik i chłodnicę, wyprodukowano hamulce powietrzne i zdemontowano syreny. Wersję tę wyposażono także w zmodyfikowany system masowego wyważania lotek.

Model, który będziecie budować przedstawia Junkersa Ju 87 wersji D-3, wchodzącego w skład *9/StG77 Front Wschodni 1943 r.*

DANE TECHNICZNE:

Rozpiętość - 13,60 m; długość - 11,50 m; wysokość - 3,88 m; masa własna - 3930kg; masa całkowita - 6600 kg; prędkość maks - 410/h; pułap - 7360 m; zasięg maks. - 1530 km; uzbrojenie - 2xMG81Z kal. 7,9mm; 2xMG17 kal. 7,9mm; bomba SC1000.

Kartonowe ABC 2/2004 Num.Spec.
"Ju-87 D-3" (nr kat. 213)
ISSN 1428 - 4618
Wyd.I Nakład 1000szt.

Wydawca: "GPM", tel./fax (0-42) 212-82-16
Adres korespondencyjny: 90-954 Łódź 4 skr. poczt. 13
www.gpm.pl
Wszelkie prawa zastrzeżone.
Przedruk i kopiowanie jedynie za zgodą redakcji

Redaguje zespół:
Grzegorz Pomorski
Katarzyna Płoszajska
Dariusz Płoszajski
Marcin Kuźniar
Paweł Homerski

OPIS BUDOWY:

Budowę modelu rozpoczynamy od wykonania wnętrza kabiny. Cz. 1 formujemy, przyklejamy do niej części: 1a, 1b, 1c. Następnie sklejamy tablicę przyrządów z części: 1d, 1e, 1f, 1g, 1h i gotowy element wkładamy do wnętrza cz. 1. Z części: 2, 2a, 2b, 2c, 2d wykonujemy sterownice (pedały) i przyklejamy je od zewnętrznej strony cz. 1d. Elementy: 3, 4, 5, 6, 7 i pochodne im oznaczone (a, b, c itd.) rozmieszczamy na burtach kabiny według rysunków montażowych. Z części: 8, 8a, 8b, 8c wykonujemy fotel pilota, mocujemy pasy - cz. 8d, 8e i całość wkładamy do wnętrza kabiny. Z części: 9, 9a, 9b, 9c wykonujemy siedzisko strzelca i przyklejamy do podłogi w drugiej kabine. Skrzynki amunicyjne - cz. 10 przyklejamy wg rys. montażowego. Części: 11, 12, 13, 14, 15 po sklejeniu rozmieszczamy w kabynie wg rys.

Posługując się rysunkiem montażowym wykonujemy karabiny maszynowe z części: 16, 16a, 16b, 16c, 16e, 16f, 16g, a gotowy element osadzamy na cz. 1b. Gotową wannę kabiny wkładamy w segment cz. 17 i uzupełniamy wręgami cz. W6x, W7x. Pozostałe elementy kadłuba sklejamy z cz. 18 (wręgi W8, W9), cz. 19 (wręgi W10).

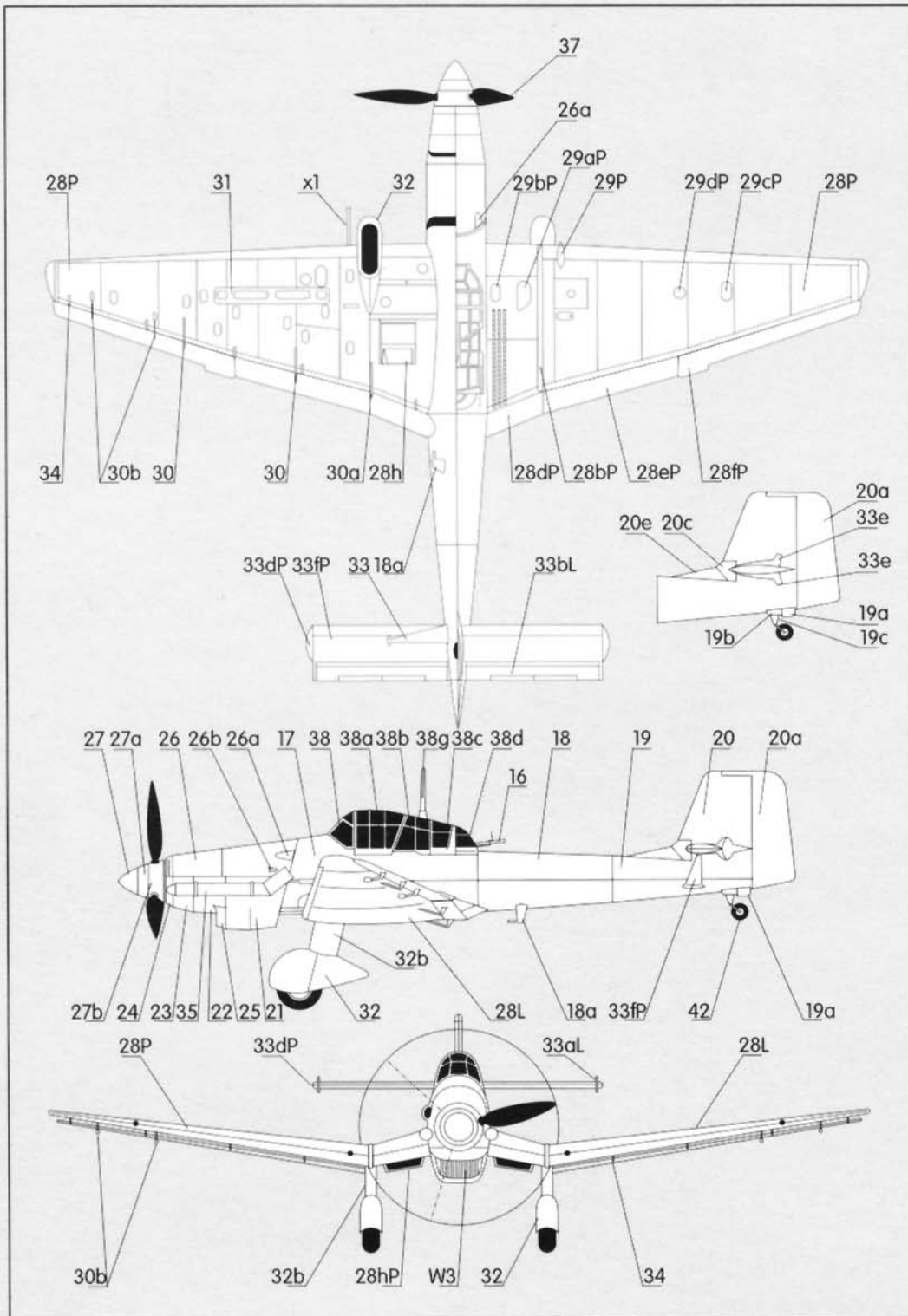
Przednia część kadłuba (osłona silnika) jest elementem dosyć skomplikowanym. Cz. 21 formujemy i wkładamy cz. 21a, 21b i wręgi W4, W5, W5a według rysunku. Następnie przyklejamy cz. 22, 23, 24, wkładamy wręgę W1, W2. Do gotowego elementu przyklejamy cz. 25 i wręgę W3. Cz. 26 przyklejamy za pomocą sklejki do poprzednio wykonanego elementu. Gotową część uzupełniamy cz. 26a, 26b. Kołpak śmigła sklejamy z części: 27, 27a, 27b, 27c i wręgi W18. Ster kierunku wykonujemy z części: 20, 20a, 20b, 20c, 20d, 20e i całość przyklejamy do cz. 19. Skrzydła budujemy z cz. 28L,P; 28aL,P i szkieletu W11, W11a, żeber W12, W13, W14 i dźwigarów W15L,P. Do gotowych skrzydeł przyklejamy lotki - cz. 28t, kłapy - cz. 28e, 28d za pomocą cz. 34. Z części: 28g, 28h, 28j wykonujemy chłodnicę i przyklejamy do skrzydła według rysunku. Pozostałe części: 29, 30, 31 przyklejamy według rysunków montażowych.

Podwozie główne wykonujemy z części: 32, 32a, 32b oparte na szkielecie wykonanym z części: W19, W19a, W19b, W20. W gotowe "kaptcie" montujemy koła - cz. 36, 36a.

Podwozie ogonowe sklejamy z części: 19a, 19b, 19c, 19d i koła 42, 42a. Usterzenie poziome sklejamy z części: 33L,P; 33a; 33b; 33c; 33d; 33e i szkieletu cz. W16, W16a, W16b, W17 (UWAGA: wykorzystując elementy 33bL,P; 33cL,P możemy wykonać ruchome stery). Z części: 35, 35a, 35b, 35c, 35d wykonujemy rury wydechowe i przyklejamy według rysunku.

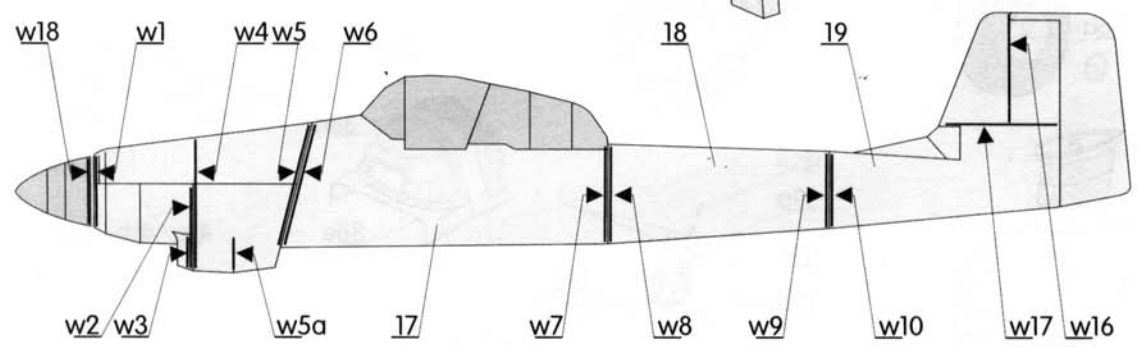
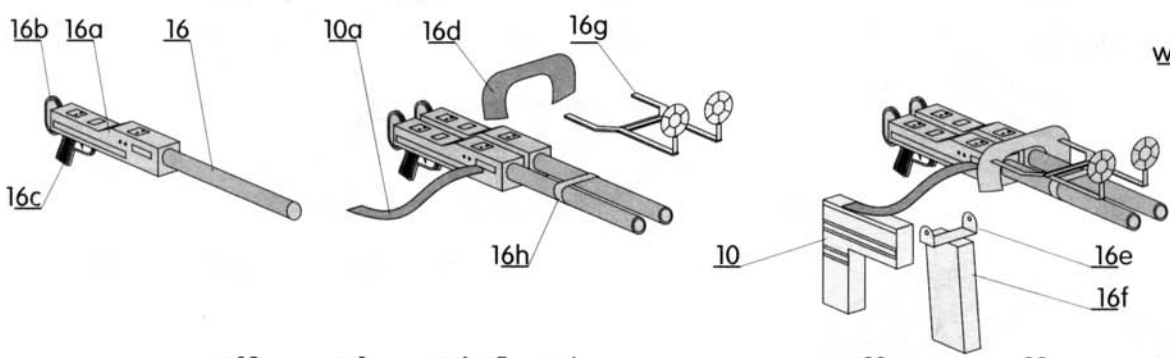
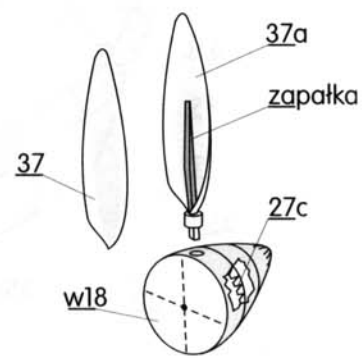
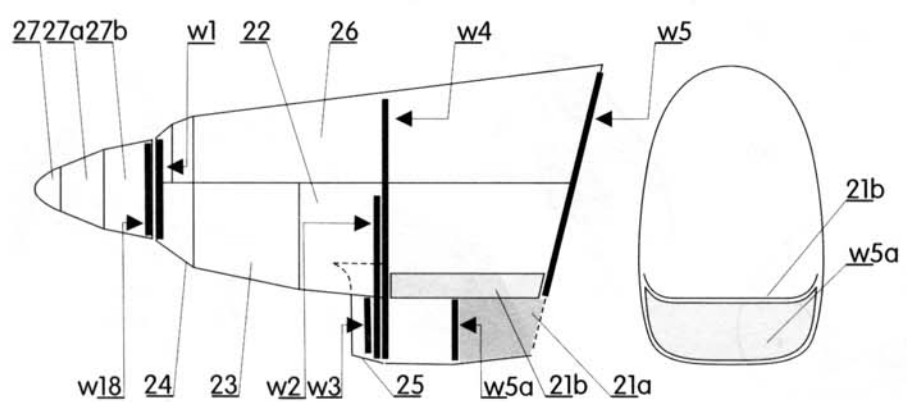
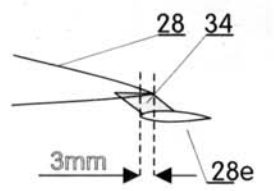
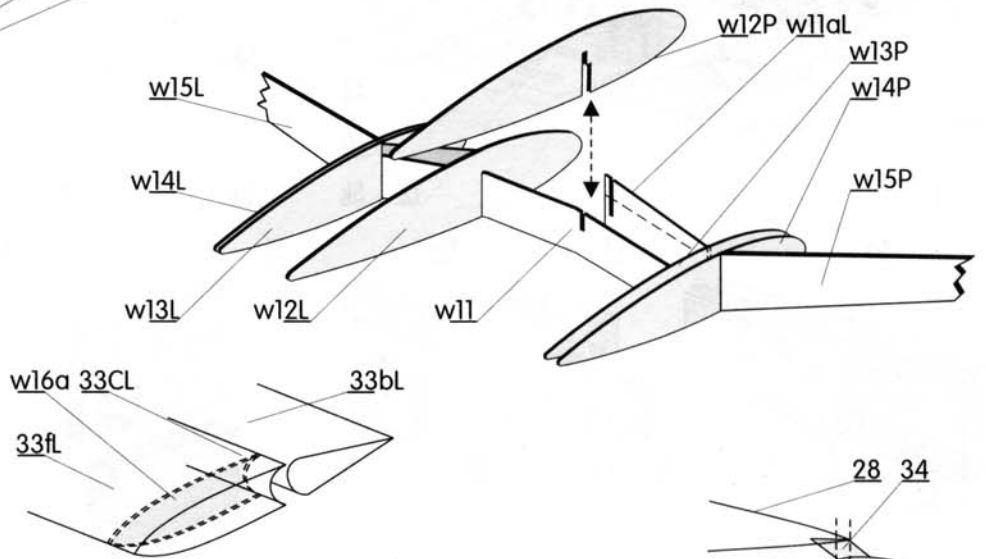
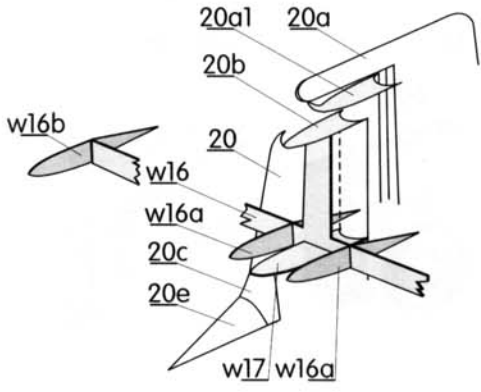
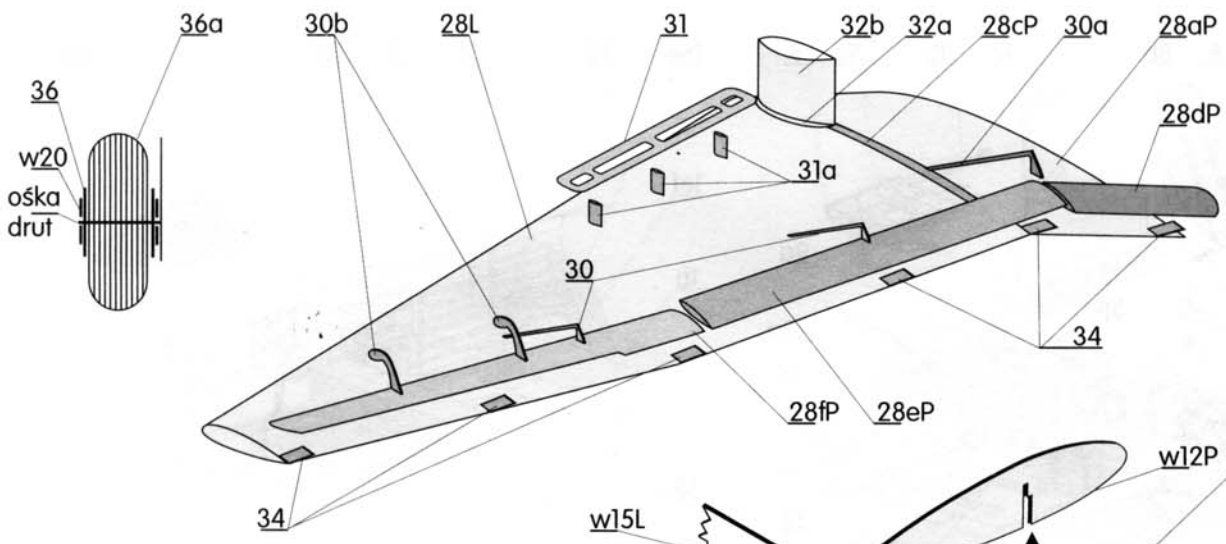
Śmigło wykonujemy z cz. 37, 37a i osadzamy je na kołpaku. Osłonę kabiny wykonujemy z części: 38, 38a, 38b, 38c, 38d, 38e. Gotowy element przyklejamy do kadłuba. Stelaż bomby sklejamy z szablonu cz. 39b, 39a, 39, 40. Do gotowego elementu przyklejamy bombę wykonaną z części: 41, 41a, 41b, 41c, 41d, 41e i wręg B1. Gotowy element przyklejamy pod kadłubem według rysunku. Pozostałe elementy sklejamy według rysunków montażowych i rysunku generalnego.

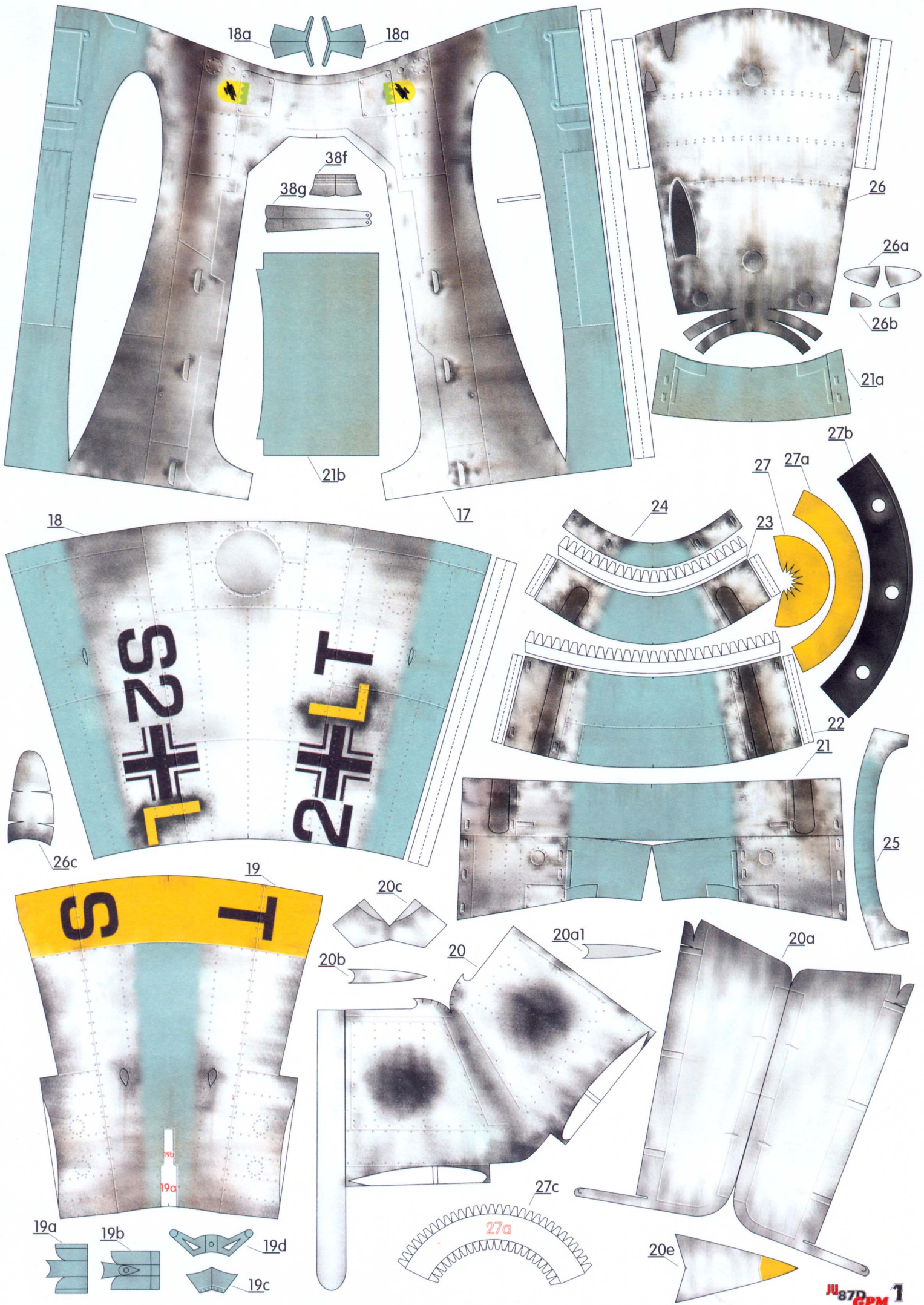
Życzymy udanej zabawy!



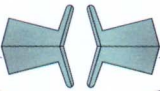
Symbole użyte przy oznaczaniu części:

- części oznaczone niebieskim numerem - elementy dodatkowe, nie do wersji podstawowej
- pola oznaczone czerwonym numerem - miejsca przyklejenia części
- pola oznaczone symbolem - ✂ - wyciąć
- części oznaczone symbolem - 🖌 - malować po stronie nie zadrukowanej
- krawędzie oznaczone symbolem - 📐 - ściąć pod kątem





18a



38f



21b

26

26a

26b

21a

27b

27

27a

18

17

24

23

22

21

25

26c

19

20c

20a1

20a

20b

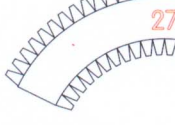
20

27c

19a

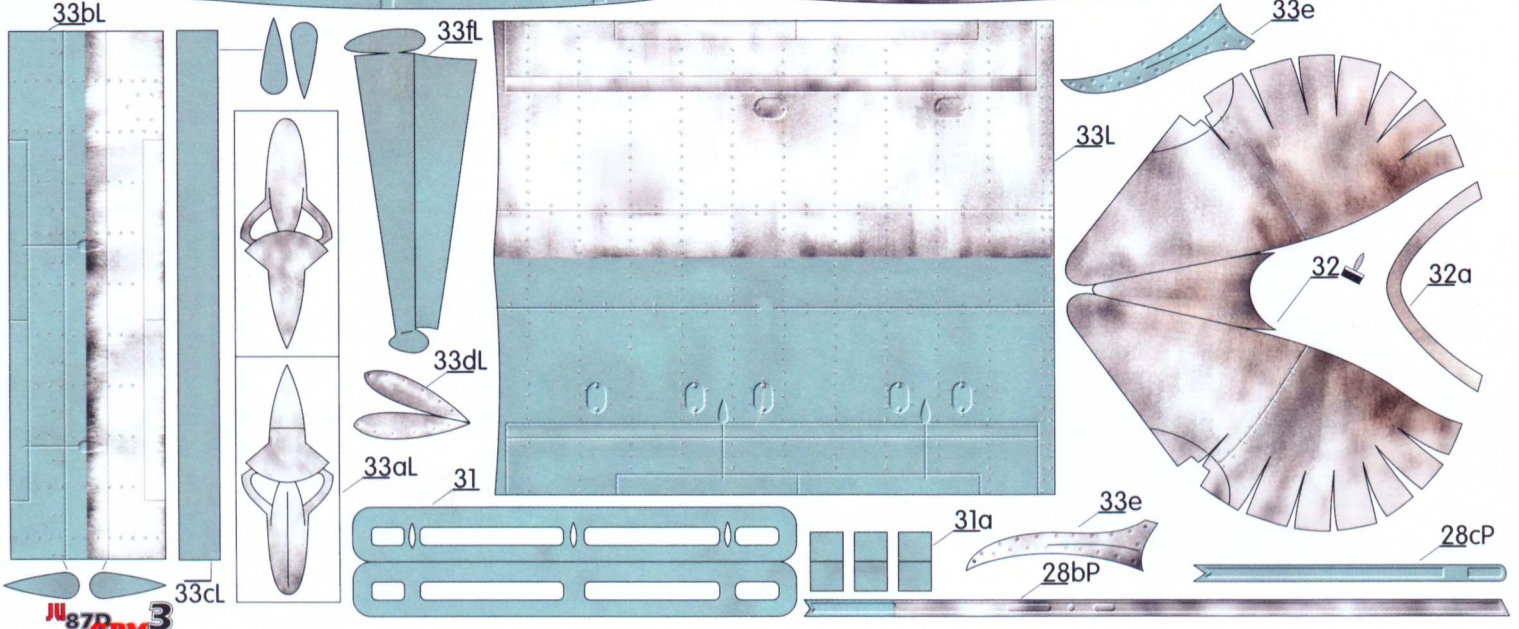
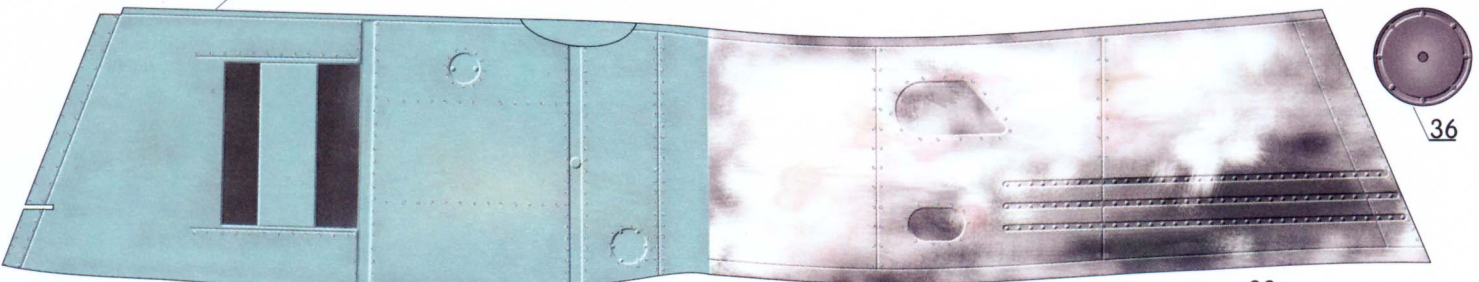
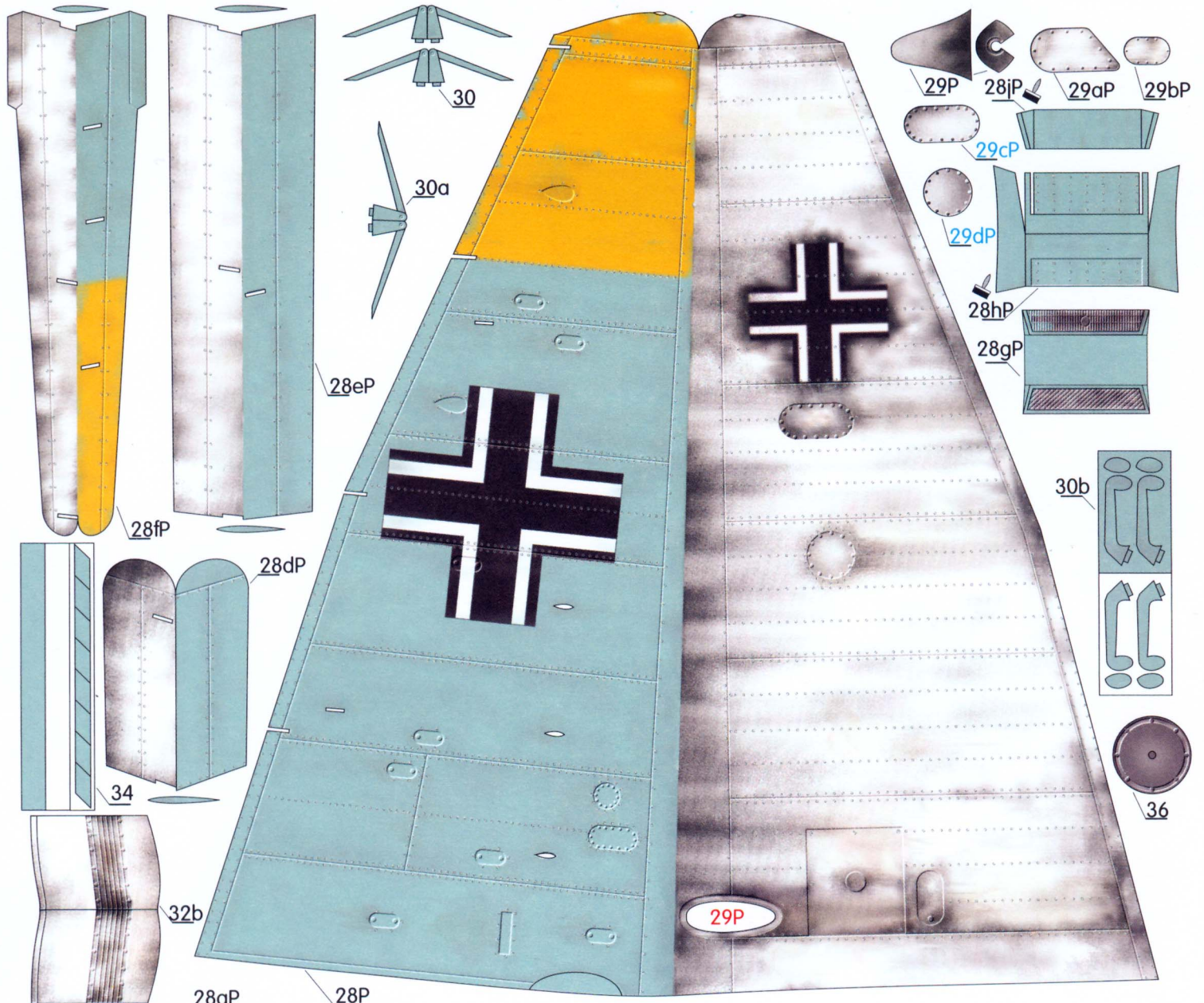
19b

19d



27a

20e





ISSN 1428-4618



Nakład 1000 egz.